

강 의 계 획 서

1. 강의개요						
학습과목명	시각디자인론	학 점 (시수)	3(3)	강사명	정*숙, 정*중, 한*현	
2. 교과목 학습목표						
<p>1) 시각디자이너가 되기 위한 기초 소양 교육으로 디자인 개념과 시각 디자인의 다양한 적용, 관련 분야와의 상호 관계 이해를 통해 시각디자인의 개념을 학습한다.</p> <p>2) 시각디자인 이해에 필요한 조형 이론을 이해하고 실제 디자인에 응용할 수 있는 디자인 기초 능력을 향상시킨다.</p>						
3. 교재 및 참고문헌						
기초디자인 교과서/한국디자인학회/안그래픽스/ 2015						
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용						
주별	강의(실습·실기·실험) 내용					비고
제 1 주	오리엔테이션, 시각디자인이란?, 계슈탈트					
제 2 주	조형의 요소-1,2 / 조형의 실습-1					
제 3 주	조형의 요소-3 / 조형의 실습-2					
제 4 주	조형의 요소-4,5 / 시각적 커뮤니케이션-1					
제 5 주	조형의 원리-1,2 / 시각적 커뮤니케이션-2					
제 6 주	조형의 원리-3,4 / 시각적 커뮤니케이션-3					
제 7 주	조형의 원리-5,6 / 시각적 커뮤니케이션-4					
제 8 주	중간고사					
제 9 주	조형의 원리-7,8 / 이미지 프로젝트-1					
제 10 주	조형의 원리-9,10 / 이미지 프로젝트-2					
제 11 주	조형의 원리-11,12 / 포스터 디자인-1					
제 12 주	조형과 작용-1,2 / 포스터 디자인-2					
제 13 주	조형과 작용-3,4 / 포스터 디자인-3					
제 14 주	조형과 작용-5,6 / 포스터 디자인-4					
제 15 주	기말고사					
5. 성적평가 방법						
중간시험	기말시험	과 제 물	출 결	기 타	합 계	비 고
30 %	30 %	15 %	20 %	5 %	100 %	