

# 강 의 계 획 서

1. 강의개요						
학습과목명	디지털디자인 II	학 점 (시수)	3(5)	강사명	변*영, 안*아, 라*영	
2. 교과목 학습목표						
1) 디지털 디자인을 탐구하고, 이를 통해 창의적인 아이디어를 도출하며 시각적인 전달력의 방법을 학습한다. 2) 포토샵, 애프터이펙트, 프리미어 등을 이론과 실습을 통해 배우고 디자인과 활용 기법을 체계적으로 익힌다. 3) 창의적인 발상에서 표현되는 디지털 작품을 구현하고자 필요한 기술과 개념을 학습한다.						
3. 교재 및 참고문헌						
유튜브 애니메이션 무작정 따라하기/ 표지희, 임정혁/ (주)도서출판 길벗/ 2021						
4. 주차별 강의(실습·실기·실험) 내용						
주별	강의(실습·실기·실험) 내용					비고
제 1 주	오리엔테이션&디지털 디자인 이해 및 기초 실습					
제 2 주	유튜브 애니메이션 실습					
제 3 주	유튜브 애니메이션 유형 및 실습					
제 4 주	이미지 및 애니메이션 제작 실습					
제 5 주	유튜브 영상 제작 및 올리기 실습					
제 6 주	애니메이션의 기술과 기법, 법칙 및 실습					
제 7 주	컷아웃 애니메이션 제작 실습					
제 8 주	중간고사					
제 9 주	스톱모션 애니메이션 제작 실습					
제 10 주	최종 프로젝트 스토리보드 구상 실습					
제 11 주	애니메틱스 구상 실습 및 발표					
제 12 주	프로젝트 제작 실습 및 발표 및 점검					
제 13 주	프로젝트 제작 실습-디벨롭					
제 14 주	프로젝트 최종 제작 실습, 발표 및 제출					
제 15 주	기말고사					
5. 성적평가 방법						
중간시험	기말시험	과 제 물	출 결	기 타	합 계	비 고
30 %	30 %	15 %	20 %	5 %	100 %	